Proiezioni ortogonali di un punto

- Traccio gli assi perpendicolari indicandoli con le rispettive lettere x – y - z
- 2. Segno i nomi dei piani perpendicolari ottenuti: PV PO PL
- 3. Traccio il punto A1 nel PO
- 4. Proietto il punto A1 verticalmente nel PV ottenendo il punto A2
- 5. Proietto A2, orizzontalmente nel PL
- 6. Proietto A1, prima sull'asse Y verticale e poi, con il compasso sull'asse Y orizzontale; dall'asse Y orizzontale lo proietto verticalmente sul PL sino ad intersecare la proiezione di A2, ottenendo il punto A3
- 7. Annerisco i tre punti



